***Министерство образования и науки Кыргызской Республики***

***Кыргызский Государственный Технический университет им. И. Раззакова***

***Кафедра «Программное обеспечение компьютерных систем»***

**Тесты по дисциплине**

Объектно-ориентированное программирование 3

***Модуль 1 2 курс***

***Вариант 1***

1. **Принципы объектно-ориентированного программирования?**
2. абстрагирование, модульность, иерархическая организация классов
3. инкапсуляция, абстрагирование, полиморфизм, наследование
4. абстрагирование; инкапсуляция; модульность
5. **Что такое класс в ООП?**
6. социальная группа, часть общества, объединенная общностью интересов вследствие одинакового отношения к средствам производства.
7. это пользовательский, абстрактный тип данных, являющийся описанием структуры и поведения объекта.
8. это описание множества систем, которые имеют свойства с одним смыслом.

**3. Укажите корректное объявление класса!**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. class B { } |
|  | 1. class A { int x; } obj1,obj2 ; |
|  | 1. object A { int x; }; |
|  | 1. public class A { } |

* 1. **Что такое объект в ООП? (2)**

1. переменная класса
2. явление, предмет, на который направлена какая-нибудь деятельность
3. это экземпляр класса, то есть его конкретная реализация.

**5. Какой метод выполняет начальную инициализацию полей объекта в классе в момент создания объекта автоматически?**

1. конструктор
2. деструктор
3. метод Set ()
4. нет правильного ответа

**6. Что такое метод класса?**

1. именованный программный код, который может многократно вызываться в программе;
2. функция класса, которая вызывается объектом на выполнение после создания объекта;
3. инициализированный объект класса;
4. нет верного ответа.

**7. Что такое деструктор?**

1. функция, которая копирует поля ранее созданного объекта в поля нового объекта.
2. функция, которая открывает динамическую область памяти для экземпляра класса.
3. это специальный метод, который чистит память от объектов после завершения их работы, и отслеживать правильность дальнейшей работы класса.
   1. **Какой конструктор используется при инициализации объекта в виде: obj?**
4. конструктор по умолчанию
5. конструктор аргументами
6. копирующий конструктор

**9. Какого идентификатора доступа в классах нет?**

1. private
2. hidden
3. public

**10. Перегрузка операций нужна для того, чтобы: (2)**

1. выполнить стандартные операции с числовыми данными любого стандартного типа;
2. выполнить пользовательские операции с числовыми данными любого типа;
3. выполнить стандартные операции с пользовательскими типами переменных класса.
4. упростить код

**11.** **Какие операции не могут быть перегружены?**

1. =, [], =>
2. **.\*** - указатель на элемент**, ::** - разрешение области видимости
3. new, delete

**12.** **Какой операнд бинарного оператора записан в качестве аргумента внутренней операторной функции?**

1. Левый
2. Правый
3. Никакой

**13. В какой форме (формах) унарного оператора инкремента/декремента отсутствует аргумент в операторной функции, учитывая, что «int» – это не аргумент? (2)**

1. Постфиксной
2. Префиксной
3. Во всех формах

**14. Сколько аргументов требуется внутренней операторной функции?**

1. На один больше, чем операндов
2. На один меньше, чем операндов
3. Количество аргументов равно количеству операндов

**15. Какой оператор возможно использовать для упрощения кода благодаря операторной функции?**

1. сars.c3= сars.c1+ сars.c2;
2. c3= c1+ c2;
3. c3()= \*с1.

**16. Является ли дружественная функция членом класса?**

a) Да является b) нет не является c) не всегда

**17. К каким членам стремиться получить доступ дружественная функция?**

a) Публичным b) приватным с) ко всем

**18. Где объявляют дружественную функцию?**

a) в классе b) вне класса

**19. Где определяют дружественную функцию?**

a) в классе b) вне класса

**20. Для чего класс стремиться получить доступ к другому классу?**

a) Получить доступ ко всем свойствам другого класса

b) Получить доступ к закрытым полям и выполнить над ним действия своими методами

с) Получить доступ к закрытым полям другого класса

Ст. преподаватель ПОКС \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Каткова С.Н.

Зав. Кафедры ПОКС \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Салиев А.Б.